**Bilan Individuel**

Ma tâche était de réaliser les tests de fonction du programme, mais aussi d’aider les programmeurs. Pour chacune des fonctions du programme des conditions pour vérifier et éviter tout problème lors de la réalisation et l’exécution du code.

Les plus grandes difficultés auxquelles nous nous sommes confrontés sont les conditions de victoires avec le refresh map, le principe de multithread mais aussi le créer une IA (qui ne se suicide pas).

Ce projet m’a permis tout d’abord de découvrir une nouvelle librairie graphique, la SDL, et pouvoir l’utiliser. L’application du multithread et l’utilisation des frames sont aussi des utilitaires pratique suivant le programme que l’on veut construire.

**FAYET Fabio**

Groupe : Les laitiers